**Игровой сеанс c педагогами «Двое — это больше, чем Ты и Я. Двое — это Мы…»**

|  |
| --- |
| **Цель:** создание комфортной обстановки в коллективе, настроить коллектив на сотрудничество и взаимодействие. Рефлексия педагогов по вопросам сотрудничества.  Как известно «Действие объединяет. Слова разъединяют», поэтому мы сегодня будем больше действовать, чем говорить.  **Общительные руки**  Участники образуют два круга: внутренний и внешний, cтоя лицом друг к другу. Тренер дает команды, которые участники выполняют в образовавшейся паре, сохраняя молчание. После выполнения задания по команде тренера внешний круг двигается вправо на шаг.  Варианты инструкций образующимся парам:  • Поздороваться с помощью рук.  • Побороться руками.  • Помириться руками.  • Выразить поддержку с помощью рук.  • Пожалеть руками.  • Выразить радость.  • Сделать предупреждение. » Пожелать удачи.  • Попрощаться руками.  *Инструкция*  «Для проведения разминки нам необходимо образовать два круга, встав лицом друг к другу.  Сейчас мы будем общаться в парах — молча, только с помощью рук. Я буду говорить, что нужно передать партнеру, а вы должны будете передать это только руками, не говоря ни слова.  Затем я скажу: „Внешний круг — шаг вправо". И те, кто стоит во внешнем круге, перейдут вправо, так у нас образуются новые пары.  После этого я дам новое задание. Итак, с помощью рук поздоровайтесь (участники здороваются).  Внешний круг—шаг вправо. Перед вами новый партнер, посмотрите недолго друг другу в глаза. Пожалуйста, с помощью рук выразите друг другу поддержку...»  *Вопросы для обсуждения игры*  • Что было легко? Что сложно?  • Кому было сложно передавать информацию молча? Кому легко?  • Когда вы выполняли задания ведущего, обращали ли внимание на информацию от партнера или больше думали, как передать информацию самим?  Следующая игра покажет, на сколько, мы, в своем коллективе понимаем друг друга. Как умеем применять невербальные средства общения. А кому – то она поможет понимать других.  **Обратный отсчет**  Вид игры: взаимодействие.  Состав участников: все участники.  Реквизит: не требуется.  **Ход игры**  Задача — сосчитать в обратном порядке от 20 (число играющих) до единицы всей командой, соблюдая следующие правила:  • каждый игрок имеет право произнести только одно число;  • нельзя «перепрыгивать» через число;  • одно и то же число нельзя называть дважды;  • число не может быть названо одновременно двумя игроками;  • участникам группы запрещается разговаривать друг с другом.  Каждый раз при нарушении какого-либо правила игра повторяется с самого начала.  *Примечание*  Для усложнения игры играющих можно попросить закрыть глаза.  ***ТОГОР Р.*** *Говорил Бывают* *такие секунды, когда все решают минуты. И длится это может часами.*  Следующая игра, не будет длиться долго. Рассчитана она на 15 минут. Сейчас я предлагаю вам разделиться на 2 группы с помощью волшебного мешочка. Каждый из вас вытянет из него по 1 фишке. И подойдет к столу на котором лежит фишка того же цвета.  **Спасите яйцо!**  Вид игры: сплочение.  Состав участников: мини-группы.  Реквизит: для каждой группы.  Набор А: 1 яйцо сырое, 25 соломинок для коктейля,  1,5 метра скотча.  Набор Б**:** 1 яйцо сырое, 3 воздушных шара, 4 листа А4, 1,5 метра ниток, 30 см скотча, 1 пакет.  **Ход игры**  Участники делятся на мини-группы по 5 —6 человек. Каждой группе выдается набор материала (одинаковый для всех). Будет это набор А или набор Б, решает ведущий.  Задача — соорудить конструкцию, позволяющую транспортировать (скидывать) яйцо с большой высоты (3 метра и выше) так, чтобы оно осталось невредимым.  Группам также предлагается придумать название своей конструкции и организовать перед «запуском» небольшую презентацию.  *Совет*  Перед тем как объяснить задание, расскажите небольшую предысторию — участники должны осознавать миссию при выполнении задания и обращаться с яйцом, как с очень ценным предметом.  Возможные миссии:  • Яйцо — это контейнер, в котором содержится очень дорогое и редкое лекарство, которое нужно срочно передать экспедиции для спасения раненых. Данный контейнер возможно только скинуть с вертолета с высоты 3 метров.  *К.* Шанель утверждала *Все в наших руках, поэтому их нельзя опускать.*  И в нашей игре все будет завязано на руках.  **Молекулы**  Вид игры: разбивка на группы.  Состав участников: все участники.  Реквизит: музыкальное сопровождение.  **Ход игры**  Ведущий просит участников представить себя атомами, которые хаотично двигаются в пространстве, — группа хаотично передвигается по помещению.  Ведущий дает команду: *«Атомы в молекулы по трое!» —* участники должны быстро объединиться, как было сказано, и крепко обняться в группах.  Затем ведущий опять кричит: *«Атомы!»* — участники вновь распадаются и двигаются каждый сам по себе.  *Примечание*  В зависимости от того, на сколько групп по скольку человек надо разделить участников, называется последнее число.  **Марионетка**  **Вид игры:** взаимодействие.  **Состав участников:** мини-группы.  **Реквизит:** карандаш, лист бумаги, 4 веревки (около 40 - 50 см).  **Ход игры**  *Участники образуют мини-группы по 5 человек. Один из них — марионет*ка — садится за стол (на пол), зажимает в кулак карандаш и ставит его грифелем на лист бумаги. К руке привязываются четыре крепкие веревки. Остальные четыре человека, управляя марионеткой за ниточки, должны по заданию ведущего написать: ***Лучший способ сделать детей хорошими – это сделать их счастливыми. Оскар Уайльд***  **ПРАВИЛА**  нельзя говорить водящему, какая фраза пишется  водящий целиком и полностью подчиняется действиям своих партнеров по игре  **Я чувствую себя «Вот так!!!»**  Вид игры: развлечение, бодрилка.  Состав участников: все участники.  Реквизит: не требуется.  **Ход игры**  Каждый участник по кругу показывает, как он в данный момент себя чувствует. Все остальные повторяют за ним.  Например, участник А говорит: *«Я чувствую себя вот так»* — зевает, прикрывая рот рукой. Все остальные повторяют этот жест.  Желательно, чтобы каждый смог выразить свое настроение, не повторяя предыдущие движения.  *Как хочется, что бы время летело медленнее, а тянулось быстрее.*  Время нашей сегодняшней игры пришло к концу. |